

Regelwerk der 4. Höörder Highland Games am 24.06.2023

Frauenteam haben eine eigene Wertung, gemischte Teams zählen als Männerteam!
Teilnahmeberechtigt ist jede **Person ab 18 Jahren**, unabhängig von Geschlecht, Herkunft, Haut- oder Haarfarbe, Muttersprache, Religion, politischer Gesinnung, Schuhgröße oder anderer Merkmale.

Jeder Teilnehmer **verpflichtet** sich, einen **Kilt** (schottischer Rock) **zu tragen!**
Eine Teilnahme in Hose ist nicht möglich !

Während der Spiele sind die Anweisungen der Schiedsrichter und Organisatoren zu befolgen.

Alkoholkonsum auf der Wettkampffläche ist verboten und kann zum Ausschluss von der Veranstaltung führen!

Alle Mitglieder des Clans

Männerteam: 5 Personen + 1 Ersatz (nicht zwingend)

Frauenteam: 4 Personen + 1 Ersatz (nicht zwingend)

erklären sich mit den allgemeinen Teilnahmebedingungen einverstanden.

Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für etwaige gesundheitliche Schäden oder Beschädigungen von Gegenständen.
Außerdem wird bestätigt, dass sich alle teilnehmenden Personen, in einer (für diese durchaus beinharten Wettkämpfe)
geeigneten körperlichen und geistigen Verfassung befinden!

Die Disziplinen:

**Alle Disziplinen werden der Reihe nach absolviert,
die Startdisziplin wird zugelost!**

**Bei Einzeldisziplinen werden die 5 (Männer) bzw. 4 (Frauen)
besten Ergebnisse gewertet !**

Das Startkommando lautet immer „Auf die Plätze - Fertig – LOS!“.
Der Kampfrichter entscheidet! Diese Entscheidungen sind zu akzeptieren.
Bei den Laufdisziplinen auf Zeit erhält der Sieger max. 50 Punkte, die weiteren Mannschaften erhalten entsprechend dem selben Faktor abfallend Punkte (teilnehmerabhängig) z.B. 10 Teams – 1. = 50 P., 2. = 45 P., 3. = 40 P. usw.

1) Stone of Manhood:

Ein schwerer Stein bzw. eine schwere Steinkugel werden vom Boden aufgenommen und auf ein Podest (ca. 1m hoch) gelegt.
Fällt das Gewicht vorher zu Boden, ist erneut zu beginnen. Jeder Athlet hat max. drei Versuche, der beste wird gewertet.

Männer: ca. 60 – 90 – 120 kg

Frauen: ca. 30 – 45 – 60 kg

Entsprechend 6 / 8 / 10 Wertungspunkte



2) Baumstammslalom:

Das Team schultert den Stamm und durchläuft schnellstmöglich hin und zurück den Slalom. Alle Teammitglieder müssen die gesamte Laufzeit über den Stamm berühren. Die Zeitnahme beginnt mit dem Ersten, der die Linie überquert und endet wenn der Letzte die Ziellinie durchlaufen hat. Der Lauf kann zweimal wiederholt werden, der beste Lauf zählt. Zwischen den Läufen darf keine andere Disziplin gemacht werden. Wer die Station verlässt, beendet diese.



3) Steinstoßen:

Ein Stein wird einarmig und aus dem Stand soweit als möglich gestoßen. Angleiten und Drehbewegungen jeder Art sind verboten!

Jeder Athlet hat drei Versuche, wovon der beste in die Wertung eingeht.

Es werden 5 Weiten vorgegeben, beim deutlichen Berühren der Linie zur besseren Weite wird diese gewertet. Jeder Athlet hat max. drei Versuche, der beste wird gewertet.

Stein-Gewicht: Männer - ca. 8kg / Frauen - ca. 4,5kg

Wertung: 4,0m = 2 Punkte; 5,5m = 4 Punkte; 7m = 6 Punkte; 8,5m = 8 Punkte;
10m = 10 Punkte



4) Stammziehen:

Eine Baumstammhälfte wird, an einem Seil befestigt, von jedem Teammitglied eine vorgegebene Runde (ca. 20m) gezogen und dann „fliegend“ an den Nächsten übergeben. Die Zeit stoppt, wenn der Stamm komplett über die Ziellinie gezogen wurde. Der Lauf darf zweimal wiederholt werden.

Wertung: Die schnellste Zeit erhält die meisten Punkte.



5) Strohsackhochwurf:

Ein Strohsack wird mit Hilfe einer Gabel so hoch wie möglich über gespannte Seile geworfen. Jeder Athlet hat max. drei Versuche, der beste wird gewertet.
Wertung: 3,0m = 4 Punkte; 4,0m = 6 Punkte; 5,0m = 8 Punkte; 6,0m = 10 Punkte



6) Timberwalk:

An 2 Stück ca. 2m langen, ca. 10kg schweren Stämmen wird eine Schlaufe befestigt. Ca. 7m auseinander stehend markieren zwei Holzpfähle einen Rundkurs.

Mit beiden Stämmen läuft jedes Teammitglied eine Minute lang um den Kurs.
Jede volle Runde zählt 1 Punkt. Maximum sind 10 Punkte.
Jeder Athlet hat max. drei Versuche, der beste wird gewertet.



7) Axtwurf:

Eine Doppeltaxt wird dreimal je Teilnehmer auf eine Zielscheibe mit ca. 50cm Durchmesser und 5-farbig gekennzeichneten Zielkreisen geworfen. Der Teil der Axtschneide, welcher in der Scheibe steckt und dem Mittelkreis am nächsten ist, wird gewertet. Der beste Wurf zählt zur Gesamtwertung. Wertung der Ringe von außen nach innen: 2 – 4 – 6 – 8 – 10 Punkte.



8) Gewichtswwurf:

Ein Gewicht wird aus dem Stand und einarmig in das Ziel Feld geworfen. Seitliches Anschwingen ist erlaubt. Jede Art von Drehbewegung ist verboten!

Jeder Athlet hat max. drei Versuche, der beste wird gewertet.

Gewicht: Männer - ca. 12,5kg / Frauen - ca. 8kg

Wertung: 5m=2 Punkte; 6,5m=4 Punkte; 8m=6 Punkte; 9,5m=8 Punkte; 11m=10 Punkte



9) Cabertoss:

Ziel ist es den Baumstamm zum Überschlag zu bringen. Es stehen jeweils zwei Stämme in unterschiedlichen Längen und Gewichten zur Verfügung. Es gibt keine Abwurflinie, sondern einen Abwurfbereich (zur Sicherheit), somit auch kein Übertreten. Entscheidet sich der Athlet dafür mit dem großen Baumstamm zu beginnen, kann Er wieder auf den kleineren zurück wechseln.

Von max. drei Versuchen wird der beste gewertet.

Ein Versuch gilt als begonnen, wenn der Stamm vom Boden abgehoben wurde und als beendet, sobald der Boden wieder berührt wird.

Als Überschlag wird der Versuch gewertet, wenn der Stamm mind. 90° (senkrecht) zum Boden erreicht und weniger als +/- 90° seitlich zur Wurfrichtung auf dem Boden landet. Jeder Athlet hat max. drei Versuche, der beste wird gewertet.

Wertung: Überschlag kleiner Baumstamm = 5 Punkte; großer Baumstamm = 10 Punkte



10) Farmerswalk:

Zwei Milchkannen werden von jedem Athleten soweit getragen, bis sie abgestellt werden müssen oder max. 10 Runden gelaufen wurden. Wenn das Team oder einzelne Athleten den Lauf zur Verbesserung wiederholen möchten, ist das einmal möglich. Stehenbleiben ist zulässig.

Eine Runde entspricht ca. 15m und bringt 1 Punkt in die Wertung. Es werden nur volle Runden gezählt.

Männer ca. 2 x 40kg / Frauen ca. 2 x 20kg

Wertung: max. 10 Punkte



11) Gewichtshochwurf:

Ein Gewicht wird rückwärts und einarmig über vorgegebene Höhen geworfen. Jeder Athlet hat max. drei Versuche, der beste wird gewertet.

Gewicht: Männer - ca. 12,5kg / Frauen - ca. 6,25kg

Wertung: 2,5m = 2 Punkte; 3m = 4 Punkte; 3,5m = 6 Punkte; 4m = 8 Punkte;
4,5m = 10 Punkte



Tauziehen:

Es wird pro Team-Paarung bis zu 3x gezogen, wer 2x gewinnt kommt weiter.

Bei einer ungeraden Anzahl von Teams wird nach jedem Durchgang ein „Lucky Loser“ ausgelost, der in die nächste Runde einzieht.

Eigene Wertung, da Sonderpokal !

